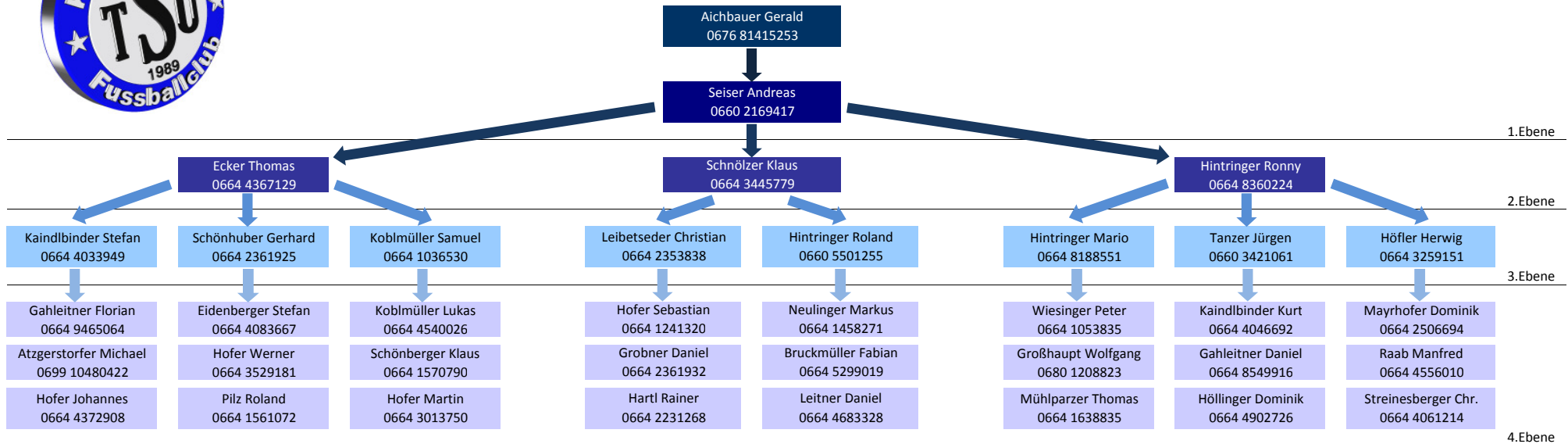


INFO PYRAMIDE



Sämtliche Informationen werden in der Pyramide von oben nach unten weitergegeben.

Jeder Spieler ist verantwortlich, die Spieler welche in der Pyramide eine Ebene unter ihm stehen anzurufen

=> **siehe Pfeile**

Beispiel:

Aichbauer Gerald ruft Seiser Andreas an
 Seiser Andreas ruft Ecker Thomas, Schnölzer Klaus und Hintringer Ronny an
 Ecker Thomas ruft Kaindlbinder Stefan, Schönhuber Gerhard und Koblmüller Samuel an
 Kaindlbinder Stefan ruft Gahleitner Florian, Atzgerstorfer Michael und Hofer Johannes an
 u.s.w.